

Kierunek studiów: INFORMATYKA  
 studia stacjonarne I stopnia  
 od roku 2008/2009

semestr	Nazwa przedmiotu	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zal.	2008/2009				2009/2010				2010/2011															
						Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
						W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
I	Algebra z teorią liczb	<a href="#">AT0LMI</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Logika i teoria mnogości	<a href="#">LM0 OMI</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Środowisko pracy informatyka	<a href="#">SP0 LII</a>	60	6	Z			60	6																				
	Wstęp do informatyki	<a href="#">WI0 OII</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Wstęp do programowania (I)	<a href="#">WP0 LII</a>	60	6	Z	30		30	6																				
	Wychowanie fizyczne 1	<a href="#">WF1 OOO</a>	30	0	Z		30		0																				
II	Architektura systemów komputerowych	<a href="#">AS0 LII</a>	30	3	Z					30			3																
	Elektronika i telekomunikacja	<a href="#">ET0 LII</a>	60	6	Z					30		30	6																
	Matematyka dyskretna	<a href="#">MD0 OMI</a>	60	6	E					30	30		6																
	Programowanie podstawowe	<a href="#">PP0 LII</a>	30	3	Z							30	3																
	Programowanie strukturalne	<a href="#">PS0 LII</a>	60	6	E					30		30	6																
	Systemy operacyjne	<a href="#">SO0 OII</a>	60	6	E					30		30	6																
	Wychowanie fizyczne 2	<a href="#">WF2 OOO</a>	30	0	Z						30		0																
III	Algorytmy i złożoność	<a href="#">AZ0 OII</a>	60	5	Z									30		30	5												
	Analiza matematyczna dla informatyków 1 (I)	<a href="#">AM0 LMI</a>	60	5	E									30	30		5												
	Podstawy baz danych	<a href="#">PB0 OII</a>	60	6	E									30		30	6												
	Programowanie obiektowe	<a href="#">PR0 OII</a>	60	5	Z									30		30	5												
	Teoretyczne podstawy informatyki	<a href="#">TI0 LII</a>	60	6	E									30	30		6												
	Lektorat 1 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA1 OOO</a>	30	1	Z										30		1												
IV	Metody probabilistyki i statystyki	<a href="#">PS0 LMI</a>	60	5	E									30	30		5												
	Programowanie komponentowe	<a href="#">PK0 OII</a>	60	6	E									30		30	6												
	Technologie sieciowe	<a href="#">TS0 LII</a>	60	5	E									30		30	5												
	Zaawansowane algorytmy	<a href="#">ZA0 OII</a>	60	5	E									30		30	5												
	Systemy czasu rzeczywistego	<a href="#">SC0 OII</a>	60	5	Z									30		30	5												
	Lektorat 2 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA2 OOO</a>	30	1	Z											30		1											
	Przedmioty do wyboru*		60	6	Z										60		6												
V	Metody numeryczne	<a href="#">MN0 OII</a>	60	6	E														30		30	6							
	Historia informatyki	<a href="#">HI0 MIA</a>	30	3	Z														30			3							
	Inżynieria oprogramowania	<a href="#">IQ0 OII</a>	60	6	E														30		30	6							
	Projekt zespołowy	<a href="#">PZ0 OII</a>	60	4	Z																	60	4						
	Lektorat 3 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA3 OOO</a>	30	1	Z															30			1						
	Przedmiot do wyboru 1		60	6	Z														30		30	6							
	Przedmiot do wyboru 2		60	6	Z														30		30	6							
VI	Aspekty prawne informatyki	<a href="#">AP0 OII</a>	30	3	Z																			30		3			
	Paradygmaty programowania	<a href="#">PD0 OII</a>	60	6	E																		30		30	6			
	Elementy sztucznej inteligencji	<a href="#">SI0 LII</a>	60	6	E																		30		30	6			
	Projekt dyplomowy	<a href="#">PDO LII</a>	30	3	Z																				30	3			
	Sukces na rynku pracy	<a href="#">SRP OPN</a>	30	3	Z																			30		3			
	Filozofia	<a href="#">FI0 OOO</a>	30	1	Z																			30		1			
	Lektorat 4 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA4 OOO</a>	30	2	Z																				30	2			
	Przedmiot do wyboru 3		60	6	Z																				60	6			
	Przedmioty do wyboru*		30	3	Z/E																				30	3			
Praktyki zawodowe (4 tygodnie)			4																										
<b>razem</b>			<b>2100</b>	<b>190</b>		<b>330</b>	<b>30</b>	<b>330</b>	<b>30</b>	<b>330</b>	<b>28</b>	<b>390</b>	<b>33</b>	<b>360</b>	<b>32</b>	<b>360</b>	<b>33</b>												

Przedmioty do wyboru	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zal.	Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
					W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
<i>Przedmiot do wyboru 1 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Programowanie urządzeń przenośnych	<a href="#">PP0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
Programowanie aplikacji internetowych	<a href="#">PA0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 2 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Metody szyfrowania	<a href="#">MS0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
Bezpieczeństwo systemów komputerowych	<a href="#">BS0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 3 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Podstawy grafiki komputerowej	<a href="#">PG0 LII</a>	60	6	Z																					30	30		6
Projektowanie grafiki użytkowej	<a href="#">GU0 OII</a>	60	6	Z																							60	6
<i>Przedmioty do wyboru * należy wybrać z listy przedmiotów realizowanych w danym semestrze na Wydziale Matematyki i Informatyki co najmniej za wskazaną ilość punktów</i>																												

oznaczenia: W - wykłady  
K - konwersatoria, ćwiczenia, seminaria i lektoraty.  
L - laboratoria komputerowe  
E - egzamin  
Z - zaliczenie

Aby uzyskać tytuł licencjata informatyki należy:

- ▶ zaliczyć 6 semestrów studiów zgodnie z powyższą siatką
- ▶ odbyć praktyki zawodowe (zasady i forma odbywania praktyk jest ustalona odrębnymi przepisami)
- ▶ zdać egzamin licencjacki

Program studiów zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 25.04.2007 r.  
Zmiany program studiów zatwierdzone przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 24.06.2009r. i 28.04.2010r