

Kierunek studiów: INFORMATYKA
studia stacjonarne I stopnia
od roku 2009/2010

semestr	Nazwa przedmiotu	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zał.	2009/2010				2010/2011				2011/2012															
						Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
						W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
I	Algebra z teorią liczb	AT0LMI	60	6	E	30	30		6																				
	Logika i teoria mnogości	LM0OMI	60	6	E	30	30		6																				
	Środowisko pracy informatyka	SP0LII	60	6	Z			60	6																				
	Wstęp do informatyki	W10OII	60	6	E	30	30		6																				
	Wstęp do programowania (I)	WP0LII	60	6	Z	30		30	6																				
II	Architektura systemów komputerowych	AS0LII	30	3	Z					30			3																
	Elektronika i telekomunikacja	ET0LII	60	6	Z					30		30	6																
	Analiza matematyczna dla informatyków 1 (I)	AM1LMI	60	5	E					30	30		5																
	Programowanie podstawowe	PP0LII	30	3	Z							30	3																
	Programowanie strukturalne	PS0LII	60	6	E					30		30	6																
	Systemy operacyjne	SO0OII	60	6	E					30		30	6																
	Filozofia	FI0OOO	30	1	Z					30			1																
III	Algorytmy i złożoność	AZ0OII	60	5	Z									30		30	5												
	Matematyka dyskretna	MD0OMI	60	6	E									30	30		6												
	Podstawy baz danych	PB0OII	60	6	E									30		30	6												
	Programowanie obiektowe	PR0OII	60	5	Z									30		30	5												
	Teoretyczne podstawy informatyki	TI0LII	60	6	E									30	30		6												
	Wychowanie fizyczne 1	WF1OOO	30	0	Z										30		0												
	Lektorat 1 z jęz. angielskiego	LA1OOO	30	1	Z									30		1													
IV	Metody probabilistyki i statystyki	PS0LMI	60	5	E											30	30		5										
	Programowanie komponentowe	PK0OII	60	6	E											30		30	6										
	Technologie sieciowe	TS0LII	60	5	E											30		30	5										
	Zaawansowane algorytmy	ZA0OII	60	5	E											30		30	5										
	Systemy czasu rzeczywistego	SC0OII	60	5	Z											30		30	5										
	Lektorat 2 z jęz. angielskiego	LA2OOO	30	1	Z												30		1										
	Wychowanie fizyczne 2	WF2OOO	30	0	Z											30		0											
		Przedmioty do wyboru *		60	6	Z/E											60		6										
V	Metody numeryczne	MN0OII	60	6	E															30		30	6						
	Historia informatyki	HI0MIA	30	3	Z															30			3						
	Inżynieria oprogramowania	IO0OII	60	6	E															30		30	6						
	Projekt zespołowy	PZ0OII	60	4	Z																	60	4						
	Lektorat 3 z jęz. angielskiego	LA3OOO	30	1	Z																30		1						
		Przedmiot do wyboru 1		60	6	Z															30		30	6					
	Przedmiot do wyboru 2		60	6	Z															30		30	6						
VI	Aspekty prawne informatyki	AP0OII	30	3	Z																		30		3				
	Paradygmaty programowania	PD0OII	60	6	E																	30		30	6				
	Elementy sztucznej inteligencji	SI0LII	60	6	E																	30		30	6				
	Projekt dyplomowy	PD0LII	30	3	Z																			30	3				
	Sukces na rynku pracy	SRPOPN	30	3	Z																		30		3				
	Lektorat 4 z jęz. angielskiego	LA4OOO	30	2	Z																		30		2				
		Przedmiot do wyboru 3		60	6	Z																	60		6				
		Przedmioty do wyboru*		30	3	Z/E																	30		3				
	Praktyki zawodowe (4 tygodnie)			4																									
razem			2100	190					300	30		330	30		360	29		420	33		360	32		330	32				

Przedmioty do wyboru	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zał.	Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
					W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
<i>Przedmiot do wyboru 1 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Programowanie urządzeń przenośnych	PP0.OI	60	6	Z																	30		30	6				
Programowanie aplikacji internetowych	PA0.OI	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 2 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Metody szyfrowania	MS0.OI	60	6	Z																	30		30	6				
Bezpieczeństwo systemów komputerowych	BS0.OI	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 3 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Podstawy grafiki komputerowej	PG0.LI	60	6	Z																			30	30			6	
Projektowanie grafiki użytkowej	GU0.OI	60	6	Z																					60	6		
<i>Przedmioty do wyboru * należy wybrać z listy przedmiotów realizowanych w danym semestrze na Wydziale Matematyki i Informatyki co najmniej za wskazaną ilość punktów</i>																												

oznaczenia: W - wykłady
 K - konwersatoria, ćwiczenia, seminaria i lektoraty.
 L - laboratoria komputerowe
 E - egzamin
 Z - zaliczenie

Aby uzyskać tytuł licencjata informatyki należy:

- ▶ zaliczyć 6 semestrów studiów zgodnie z powyższą siatką
- ▶ odbyć praktyki zawodowe (zasady i forma odbywania praktyk jest ustalona odrębnymi przepisami)
- ▶ zdać egzamin licencjacki

Program studiów zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 24.06.2009r.
 Zmiany program studiów zatwierdzone przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 28.04.2010r