

Kierunek studiów: INFORMATYKA  
studia stacjonarne I stopnia

specjalność **GRAFIKA KOMPUTROWA I PROJEKTOWANIE GIER (od roku 2008/2009)**

semestr	Nazwa przedmiotu	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zał.	2008/2009				2009/2010				2010/2011															
						Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
						W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
I	Algebra z teorią liczb	<a href="#">AT0LMI</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Logika i teoria mnogości	<a href="#">LM0 OMI</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Środowisko pracy informatyka	<a href="#">SP0 LII</a>	60	6	Z			60	6																				
	Wstęp do informatyki	<a href="#">WI0 OII</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Wstęp do programowania (I)	<a href="#">WP0 LII</a>	60	6	Z	30		30	6																				
	Wychowanie fizyczne 1	<a href="#">WF1 OOO</a>	30	0	Z		30		0																				
II	Matematyczne podstawy grafiki komputerowej	<a href="#">MP0 LII</a>	60	6	E					30	30		6																
	Matematyka dyskretna	<a href="#">MD0 OMI</a>	60	6	E					30	30		6																
	Programowanie podstawowe	<a href="#">PP0 LII</a>	30	3	Z							30	3																
	Programowanie strukturalne	<a href="#">PS0 LII</a>	60	6	E					30			6																
	Projektowanie grafiki użytkowej	<a href="#">GU0 OII</a>	60	6	Z							60	6																
	Systemy operacyjne	<a href="#">SO0 OII</a>	60	6	E					30		30	6																
	Wychowanie fizyczne 2	<a href="#">WF2 OOO</a>	30	0	Z						30		0																
III	Algorytmy i złożoność	<a href="#">AZ0 OII</a>	60	5	Z									30		30	5												
	Analiza matematyczna dla informatyków 1 (I)	<a href="#">AM1 LMI</a>	60	5	Z									30	30		5												
	Podstawy baz danych	<a href="#">PB0 OII</a>	60	6	E									30		30	6												
	Inżynieria oprogramowania	<a href="#">IO0 OII</a>	60	6	E									30		30	6												
	Modelowanie i animacja komp.	<a href="#">MA0 OII</a>	60	4	Z											60	4												
	Programowanie obiektowe	<a href="#">PR0 OII</a>	60	5	Z									30		30	5												
	Lektorat 1 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA1 OOO</a>	30	1	Z										30		1												
IV	Analiza matematyczna dla informatyków 2 (I)	<a href="#">AM2 LMI</a>	60	6	E									30	30		6												
	Architektura systemów komputerowych	<a href="#">AS0 LII</a>	30	3	Z									30			3												
	Metody probabilistyki i statystyki	<a href="#">PS0 LMI</a>	60	5	E									30	30		5												
	Technologie sieciowe	<a href="#">TS0 LII</a>	60	5	E									30		30	5												
	Systemy czasu rzeczywistego	<a href="#">SC0 OII</a>	60	5	Z									30		30	5												
	Zaawansowane algorytmy	<a href="#">ZA0 OII</a>	60	5	E									30		30	5												
	Lektorat 2 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA2 OOO</a>	30	1	Z											30		1											
	Przedmioty do wyboru *		30	3	Z										30		3												
V	Geometria krzywych i powierzchni	<a href="#">GP0 OMI</a>	60	6	E													30	30		6								
	Grafika komputerowa	<a href="#">GK0 OII</a>	60	6	E													30		30	6								
	Historia informatyki	<a href="#">HI0 MIA</a>	30	3	Z													30			3								
	Projekt zespołowy	<a href="#">PZ0 OII</a>	60	4	Z																60	4							
	Lektorat 3 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA3 OOO</a>	30	1	Z														30			1							
	Przedmiot do wyboru 1		60	6	Z													30		30	6								
	Przedmiot do wyboru 2		60	6	Z													30		30	6								
VI	Aspekty prawne informatyki	<a href="#">AP0 OII</a>	30	3	Z																	30			3				
	Sukces na rynku pracy	<a href="#">SRP OPN</a>	30	3	Z																	30			3				
	Elementy sztucznej inteligencji	<a href="#">SI0 LII</a>	60	6	E																	30		30	6				
	Projekt dyplomowy	<a href="#">PD0 LII</a>	30	3	Z																			30	3				
	Wprowadzenie do programowania gier	<a href="#">WG0 OII</a>	60	6	E																	30		30	6				
	Filozofia	<a href="#">FI0 OOO</a>	30	1	Z																	30			1				
	Lektorat 4 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA4 OOO</a>	30	2	Z																		30		2				
	Przedmiot do wyboru 3		30	3	Z																			30	3				
	Przedmioty do wyboru*		60	6	Z/E																			60	6				
	Praktyki zawodowe (4 tygodnie)			4																									
<b>razem</b>			<b>2190</b>	<b>197</b>		<b>330</b>	<b>30</b>	<b>360</b>	<b>33</b>	<b>390</b>	<b>32</b>	<b>390</b>	<b>32</b>	<b>390</b>	<b>33</b>	<b>360</b>	<b>32</b>	<b>360</b>	<b>32</b>	<b>360</b>	<b>33</b>								

Przedmioty do wyboru	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zał.	Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
					W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
<i>Przedmiot do wyboru 1 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Programowanie urządzeń przenośnych	<a href="#">PP0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
Programowanie aplikacji internetowych	<a href="#">PA0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 2 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Metody szyfrowania	<a href="#">MS0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
Bezpieczeństwo systemów komputerowych.	<a href="#">BS0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 3 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Grafika w serwisach internetowych	<a href="#">GS0 OII</a>	30	3	Z																							30	3
Projektowanie interfejsów użytkow.	<a href="#">JU0 OII</a>	30	3	Z																							30	3
<i>Przedmioty do wyboru * należy wybrać z listy przedmiotów realizowanych w danym semestrze na Wydziale Matematyki i Informatyki co najmniej za wskazaną ilość punktów</i>																												

oznaczenia: W - wykłady  
 K - konwersatoria, ćwiczenia, seminaria i lektoraty.  
 L - laboratoria komputerowe  
 E - egzamin  
 Z - zaliczenie

Aby uzyskać tytuł licencjata informatyki, specjalność GRAFIKA KOMPUTROWA I PROJEKTOWANIE GIER należy:

- ▶ zaliczyć 6 semestrów studiów zgodnie z powyższą siatką
- ▶ odbyć praktyki zawodowe (zasady i forma odbywania praktyk jest ustalona odrębnymi przepisami)
- ▶ zdać egzamin licencjacki

Program studiów zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 23.01.2008r.  
 Zmiany program studiów zatwierdzone przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 24.06.2009r. I 28. 04.2010r.