



Przedmioty do wyboru	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zal.	Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
					W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
<i>Przedmiot do wyboru 1 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Programowanie urządzeń przenośnych	<a href="#">PP0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
Programowanie aplikacji internetowych	<a href="#">PA0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 2 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Metody szyfrowania	<a href="#">MS0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
Bezpieczeństwo systemów komp.	<a href="#">BS0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 3 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Grafika w serwisach internetowych	<a href="#">GS0 OII</a>	30	3	Z																					30	3		
Projektowanie interfejsów użytkow.	<a href="#">IU0 OII</a>	30	3	Z																					30	3		
<i>Przedmioty do wyboru * należy wybrać z listy przedmiotów realizowanych w danym semestrze na Wydziale Matematyki i Informatyki co najmniej za wskazaną ilość punktów</i>																												

oznaczenia: W - wykłady  
K - konwersatoria, ćwiczenia, seminaria i lektoraty.  
L - laboratoria komputerowe  
E - egzamin  
Z - zaliczenie

Aby uzyskać tytuł licencjata informatyki, specjalność **GRAFIKA KOMPUTROWA I PROJEKTOWANIE GIER** należy:

- ▶ zaliczyć 6 semestrów studiów zgodnie z powyższą siatką
- ▶ odbyć praktyki zawodowe (zasady i forma odbywania praktyk jest ustalona odrębnymi przepisami)
- ▶ zdać egzamin licencjacki

Program studiów zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 23.01.2008r.  
Zmiany programu studiów zatwierdzone przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 24.06.2009r. i 28.04.2010r.